

## LA ETIQUETA <BODY>

Hasta ahora se ha trabajado con páginas cuyos colores son: blanco para el fondo y negro para el texto escrito en ellas. Estos son los colores que HTML toma por defecto. El uso adecuado de la etiqueta **<BODY>**, que por supuesto tiene atributos, permite entre otras cosas cambiar o establecer: el color del texto, un color o una imagen de fondo y los colores de los enlaces que tendrá la página. La siguiente es la sintaxis completa de esta etiqueta:

```
<BODY BACKGROUND = "nombre_imagen" BGCOLOR = "color_fondo" TEXT = "color_texto"  
LINK = "color_enlace" VLINK = "color_enlace_V" ALINK = " color_enlace_A"> ... </BODY>
```

**nombre\_imagen** se refiere al nombre, o mejor la ubicación del archivo de una imagen que se quiere aparezca como fondo de la página, **color\_fondo**, **color\_texto**, **color\_enlace**, **color\_enlace\_V** y **color\_enlace\_A** corresponden a los códigos o los nombres de los colores para el fondo de la página, el texto de la información, el texto de los enlaces no visitados, el texto de los enlaces visitados y el texto de los enlaces activos respectivamente. El manejo de estos tres últimos se verá más adelante en el capítulo correspondiente a enlaces.

El siguiente ejemplo desplegará una página con fondo negro (**black**) y texto de color lima (**#00ff00**):

```
<HTML>  
  <HEAD>  
    <TITLE>Cuerpo</TITLE>  
  </HEAD>  
  <BODY BGCOLOR="black" TEXT="#00ff00">  
    <H3>ESTA PÁGINA TENDRÁ FONDO NEGRO Y TEXTO LIMA</H3>  
  </BODY>  
</HTML>
```



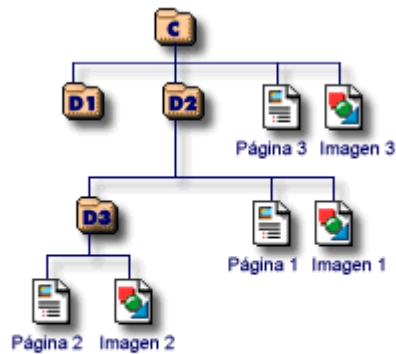
## UBICACIÓN DE ARCHIVOS

Antes de comenzar a trabajar con imágenes, es indispensable entender el concepto de la ubicación relativa de archivos. Existen en HTML algunos atributos que indican la ruta o el camino donde se encuentran ubicados ciertos elementos y no un valor simple como un número o el código de un color. Tal es el caso del atributo `background` cuyo valor hace referencia a la ubicación y el nombre de una imagen que se quiere aparezca como fondo en la página (**BACKGROUND="ruta"**).

Cualquiera que sea el sistema operativo que se utilice, los programas, aplicaciones, archivos y documentos se guardan físicamente en una unidad de almacenamiento, dentro de una jerarquía de directorios y subdirectorios conocida como **Sistema de Archivos**.

Un directorio puede contener archivos y otros directorios denominados **subdirectorios**. Dependiendo de la ubicación de las páginas y las imágenes u otros objetos dentro del sistema de archivos, el valor o **ruta** de los atributos, cambia. Existen tres posibilidades (ver gráfica de Ejemplo de sistema de Archivos):

1. la página y la imagen se encuentra dentro del mismo subdirectorio (ejemplos: Página1 e Imagen1, Página 2 e Imagen 2 y Página 3 e Imagen 3).
2. la imagen se encuentra en un subdirectorio ubicado en el mismo nivel o por debajo del subdirectorio que contiene la página (ejemplos: Página 3 e Imagen 1, Página 3 e Imagen 2 y Página 1 e Imagen 2).
3. la imagen se encuentra en un subdirectorio arriba del que contiene la página (ejemplos: Página 2 e Imagen 1, Página 2 e Imagen3 y Página 1 e Imagen 3).



### Ejemplo de Sistema de Archivos

El ejemplo más sencillo se tiene cuando, tanto la imagen de fondo como la página residen en el mismo directorio o subdirectorio. En este caso la ruta se reduce al nombre de la imagen:

```
<BODY BACKGROUND="nombre_imagen">
```

Si la imagen de fondo reside en un subdirectorio al mismo nivel o por debajo del directorio que contiene la página, la ruta además del nombre de la imagen debe estar compuesta por el o los nombres de los subdirectorios que la contienen, separados por un slash (/). Si por ejemplo, se desea que "Imagen 2" aparezca como fondo de la Página 3, la ruta será: **"D2/D3/Imagen 2"**, con lo que la etiqueta BODY será similar a:

```
<BODY BACKGROUND="D2/D3/Imagen 2">
```

La última posibilidad que existe es que la imagen se encuentre ubicada uno o más niveles por encima del directorio que contiene la página. En este caso la ruta estará compuesta por el nombre de la imagen, precedida por un conjunto de dos puntos y un slash (../) por cada nivel que sea necesario subir para alcanzar el directorio donde está ubicada la imagen. Con los siguientes ejemplos se ilustra esta situación:

La "Imagen 1", ubicada un nivel por encima debe aparecer como fondo de la "Página 2". La ruta será: **"../Imagen 1"** y la etiqueta BODY debe ser:

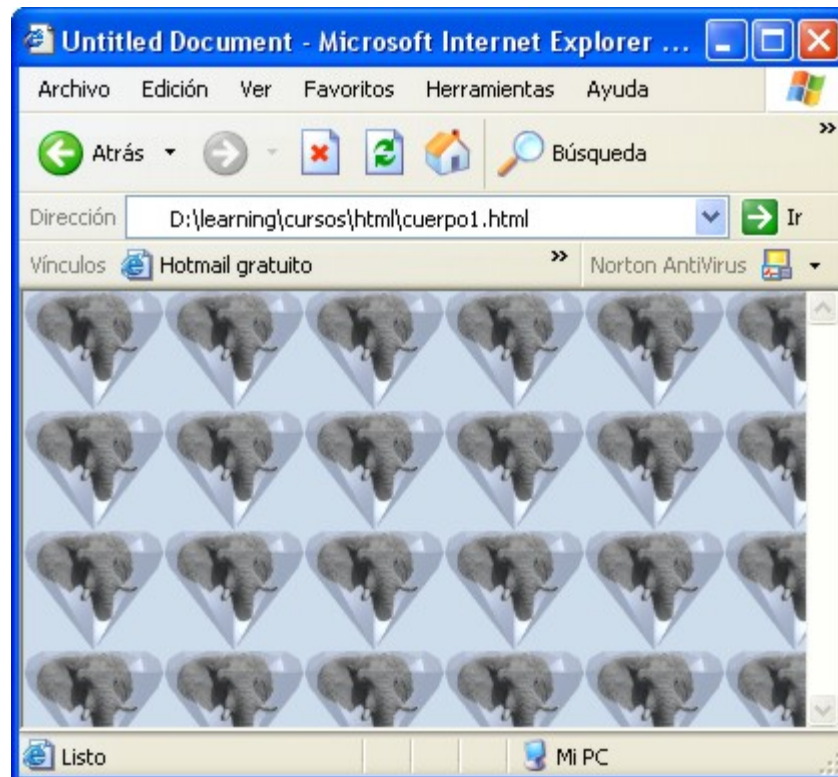
```
<BODY BACKGROUND="../Imagen 1">
```

Ahora se quiere que "Imagen 3" sea el fondo de la "Pagina 2":

```
<BODY BACKGROUND="../../Imagen 3">
```

Una práctica común y muy útil, consiste en crear un subdirectorio ubicado al mismo nivel de las páginas, que contendrá todas las imágenes. De esta manera, la siguiente página tendrá como fondo una imagen llamada **logoPostgres.gif**, que se encuentra ubicada en el subdirectorio **Imágenes**:

```
<HTML>  
  <HEAD>  
    <TITLE>Cuerpo1</TITLE>  
  </HEAD>  
  <BODY BACKGROUND="Imágenes/logoPostgres.gif">  
  
  </BODY>  
</HTML>
```



Es importante mencionar que HTML soporta sólo ciertos formatos de imagen. Básicamente se pueden mostrar imágenes creadas en formato **GIF** y **JPG**. Las últimas versiones de navegadores soportan el formato **PNG** de **MACROMEDIA**®.