

EL PRIMER SCRIPT

Los scripts de **JavaScript** no son más que líneas de código incrustadas dentro de etiquetas HTML especiales. Los scripts se pueden escribir prácticamente en cualquier lugar de la página web que se está desarrollando o en un archivo de texto plano independiente que los contenga, y, se pueden escribir tantos scripts como sea necesario.

A lo largo del módulo, utilizaré el color **rojo** para resaltar el código de **JavaScript** y el **azul** para las etiquetas normales de **HTML**.

```

<HTML>
  <HEAD>
    <script language="JavaScript1.2">
      document.write("HOLA MUNDO");
    </script>
  </HEAD>
  <BODY>
    <BR>
    <script language="JavaScript1.2">
      document.write("HOLA DE NUEVO");
    </script>
  </BODY>
</HTML>
    
```

El anterior ejemplo que contiene dos scripts, no pretende sino ilustrar la sintaxis de JavaScript y la manera de ubicar el código dentro de la página web. Se sugiere al lector crear páginas con el código de todos los ejemplos desarrollados aquí para comprender mejor el funcionamiento de JavaScript.

Un script se encierra entre las etiquetas **<script>** y **</script>**, dentro de las cuales se escribe el código; en este caso una sola instrucción **document.write("HOLA MUNDO");** en el primer script y **document.write("HOLA DE NUEVO");** en el segundo, terminadas con **;"**.

Con el atributo **language="JavaScript1.2"** se establece la versión del lenguaje de JavaScript que soporta el navegador. Dependiendo del browser que se tenga, se puede utilizar una u otra versión del lenguaje:

Versión del lenguaje	Netscape Navigator
JavaScript 1.0	Navigator 2.0
JavaScript 1.1	Navigator 3.0
JavaScript 1.2	Navigator 4.0 – 4.05
JavaScript 1.3	Navigator 4.06 o superior

La instrucción `document.write` es la función o método del objeto `document`, que permite escribir cadenas de caracteres o resultados de otras funciones sobre el cuerpo de la página. Se puede decir que `document.write` es la función *imprimir* de JavaScript y que el cuerpo de la página es la salida estándar. Más adelante en el capítulo dedicado a objetos se explicará con detalles su funcionalidad.

Como ya se mencionó, otra forma de ubicar scripts, consiste en escribirlos dentro de un archivo independiente de la página WEB. El archivo que contiene el código del script puede tener cualquier nombre y puede ser escrito con cualquier editor de texto; la única restricción que debe tenerse en cuenta es guardar el archivo con la extensión `.js`.

Las siguientes líneas muestran el código HTML de la página anterior, escribiendo el primer script en un archivo denominado `miscript.js`.

Código HTML de la Página web

```
<HTML>
  <HEAD>
    <script language="JavaScript1.2" SRC="miscript.js">
    </script>
  </HEAD>
  <BODY>
    <BR>
    <script language="JavaScript1.2">
      document.write("HOLA DE NUEVO");
    </script>
  </BODY>
</HTML>
```

Archivo `miscript.js`

```
document.write("HOLA MUNDO");
```

En el listado anterior, el atributo `SRC` de la etiqueta `script`, le indica al browser el camino (*path*) del archivo que contiene el código del script. Son aplicables aquí las normas sobre **ubicación de archivos** vistas en el módulo de HTML.

Esta forma de escribir los scripts o funciones es particularmente útil cuando un mismo script es utilizado en diferentes páginas del sitio o cuando el código del script es demasiado largo o complejo, lo que dificultaría su depuración.

Dado que las páginas web son leídas e interpretadas por el browser de arriba hacia abajo, es decir, primero lee e interpreta el encabezado y luego el cuerpo de la página, es aconsejable colocar los scripts dentro de la sección `HEAD`, con el fin de que cuando la sección `BODY` de la página se esté cargando, todas las funciones ya se encuentren implementadas y de esta manera evitar errores que se producen al tratar de invocar, por parte del usuario, funciones definidas al final de la página que aún no han sido interpretadas completamente por el browser.