



**SERVICIO NACIONAL DE APRENDIZAJE SENA**  
**SISTEMA INTEGRADO DE GESTIÓN**  
**Procedimiento Ejecución de la Formación Profesional Integral**  
**GUÍA DE APRENDIZAJE**

Versión: 02

Fecha: 30/09/2013

Código: F004-P006-  
GFPI

**GUÍA DE APRENDIZAJE N° 26**

**1. IDENTIFICACIÓN DE LA GUIA DE APRENDIZAJE**

Programa de Formación: Técnico en programación de software	Código:228120 Versión: 102			
Nombre del Proyecto: SISTEMA DE INFORMACIÓN PARA LA GESTIÓN EMPRESARIAL	Código:471143			
Fase del proyecto: FASE 1 Identificación del problema (Análisis y Diseño)				
Actividad (es) del Proyecto: Interacción de la interfaz con La base de datos	Actividad (es) de Aprendizaje: Implementar las interfaces de captura de datos y formatos de salida de información (formularios, y módulos informativos)	Ambiente de formación  Aula de computo, Video beam, Tablero.	MATERIALES DE FORMACIÓN	
			DEVOLUTIVO (Herramienta - equipo)  Equipos de cómputo, video beam	CONSUMIBLE (unidades empleadas durante el programa)  Pape, lápiz, esfero marcadores.
Resultados de Aprendizaje: <b>22050100701</b> <b>Construir las tablas que hacen parte del diseño del diagrama relacional en el motor de base de datos empleando las cuatro formas de normalización</b>	Competencia: <b>220501007</b> <b>Desarrollar el sistema que cumpla con los requerimientos de la solución informática</b>			
Duración de la guía (en horas):	10			



## 2. INTRODUCCIÓN

### 2. ESTRUCTURACIÓN DIDÁCTICA DE LAS ACTIVIDADES DE APRENDIZAJE

#### 3.1 Actividades de Reflexión inicial.

Hoy en día la información se mueve a través de páginas web dinámicas permitiendo que los usuarios puedan interactuar desde cualquier parte del mundo.

¿Qué aplicaciones as utilizado en entornos Web desarrollados sobre ASP.NET?



**3.2 Actividades de contextualización e identificación de conocimientos necesarios para el aprendizaje.)**

Según la introducción de la presente guía, realice un listado de los lenguajes de programación que permiten desarrollar aplicaciones Web.

**3.3 Actividades de apropiación del conocimiento (Conceptualización y Teorización).**

1. Realizar La actividad 1 del material de apoyo ( Actividad 1 Introducción a ASP)
2. Realizar La actividad 2 del material de apoyo (Actividad 2 Java Script)

**3.4 Actividades de evaluación.**

Evidencias de Aprendizaje	Criterios de Evaluación	Técnicas e Instrumentos de Evaluación
Evidencias de Conocimiento :	Identifica las partes y estructura de ASP.NET.	
Evidencias de Desempeño:	Sustentación de la guía a través de una socialización.	Socialización en grupo
Evidencias de Producto:	Entrega de guía realizada según parámetros solicitados en la misma Y Elabora métodos de validación EN Java Script.	Trabajo en Word y aplicación de métodos de validación de Java Script a las páginas Web del proyecto.



**SERVICIO NACIONAL DE APRENDIZAJE SENA**  
**SISTEMA INTEGRADO DE GESTIÓN**  
**Procedimiento Ejecución de la Formación Profesional Integral**  
**GUÍA DE APRENDIZAJE**

Versión: 02

Fecha: 30/09/2013

Código: F004-P006-  
GFPI

**4. RECURSOS PARA EL APRENDIZAJE**

ACTIVIDADES DEL PROYECTO	DURACIÓN (Horas)	Materiales de formación devolutivos: (Equipos/Herramientas)		Materiales de formación (consumibles)		Talento Humano (Instructores)		AMBIENTES DE APRENDIZAJE TIPIFICADOS
		Descripción	Cantidad	Descripción	Cantidad	Especialidad	Cantidad	ESCENARIO (Aula, Laboratorio, taller, unidad productiva) y elementos y condiciones de seguridad industrial, salud ocupacional y medio ambiente
Interacción de la interfaz con la base de datos	380	Equipos de computo	31	Papel y marcadores	10	Ingeniero de sistemas o tecnólogo en análisis y desarrollo en sistemas de información.	1	Aula de sistemas Extintor Buena ventilación.



## 5. GLOSARIO DE TÉRMINOS

**Aplicaciones Web:** Son las aplicaciones que los usuarios acceden a ellas mediante un servidor web a través de Internet o de una Intranet mediante un navegador web.

**Código fuente:** En una página web es el conjunto de etiquetas HTML y el contenido de las mismas, que pueden ser reclamadas e interpretadas por un navegador. El código fuente está protegido, per se, por las leyes que regulan la propiedad intelectual.

**Directorio:** Carpeta de archivos almacenados bajo el mismo nombre y que deberían estar relacionados entre sí. Por ejemplo, en una página web, los archivos HTML se guardan en una carpeta, las imágenes en otra, y los programas, en una tercera, a fin de lograr una mejor organización de la arquitectura de la información del sitio web.

## 6. REFERENTES BIBLIOGRÁFICOS

Web grafía

[http://www.ehu.es/mrodriguez/archivos/csharp/pdf/WebForms/Introduccion\\_ASPNET.pdf](http://www.ehu.es/mrodriguez/archivos/csharp/pdf/WebForms/Introduccion_ASPNET.pdf)

## 7. CONTROL DEL DOCUMENTO (ELABORADA POR)

Ing. José Téllez Gómez



**SERVICIO NACIONAL DE APRENDIZAJE SENA**

**GUÍA DE APRENDIZAJE**

**SISTEMA INTEGRADO DE GESTIÓN**

Proceso Gestión de la Formación Profesional Integral

Procedimiento Ejecución de la Formación Profesional Integral

Versión: 02

Fecha: 30/09/2013

Código: F004-P006-GFPI