



SERVICIO NACIONAL DE APRENDIZAJE SENA
SISTEMA INTEGRADO DE GESTIÓN
Procedimiento Ejecución de la Formación Profesional Integral
GUÍA DE APRENDIZAJE

Versión: 02

Fecha: 30/09/2013

Código: F004-P006-
GFPI

GUÍA DE APRENDIZAJE N° 23

1. IDENTIFICACIÓN DE LA GUIA DE APRENDIZAJE

Programa de Formación: Técnico en programación de software	Código:228120 Versión: 102			
Nombre del Proyecto: SISTEMA DE INFORMACIÓN PARA LA GESTIÓN EMPRESARIAL	Código:471143			
Fase del proyecto: FASE 1 Identificación del problema (Análisis y Diseño)				
Actividad (es) del Proyecto: Desarrollo de interfaces y Validación de campos	Actividad (es) de Aprendizaje: Implementar páginas estáticas utilizando lenguajes de marcado.	Ambiente de formación Aula de computo, Video beam, Tablero.	MATERIALES DE FORMACIÓN	
			DEVOLUTIVO (Herramienta - equipo) Equipos de cómputo, video beam	CONSUMIBLE (unidades empleadas durante el programa) Pape, lápiz, esfero marcadores.
Resultados de Aprendizaje: 22050100701 Construir las tablas que hacen parte del diseño del diagrama relacional en el motor de base de datos empleando las cuatro formas de normalización	Competencia: 220501007 Desarrollar el sistema que cumpla con los requerimientos de la solución informática			
Duración de la guía (en horas):	20			



2. INTRODUCCIÓN

Información general sobre ASP.NET



ASP.NET es un modelo de desarrollo Web unificado que incluye los servicios necesarios para crear aplicaciones Web empresariales con el código mínimo. ASP.NET forma parte de .NET Framework y al codificar las aplicaciones ASP.NET tiene acceso a las clases en .NET Framework. El código de las aplicaciones puede escribirse en cualquier lenguaje compatible con el Common Language Runtime (CLR), entre ellos Microsoft Visual Basic, C#, JScript .NET y J#. Estos lenguajes permiten desarrollar aplicaciones ASP.NET que se benefician del Common Language Runtime, seguridad de tipos, herencia, etc.

Marco de trabajo de páginas y controles

El marco de trabajo de páginas y controles ASP.NET es un marco de trabajo de programación que se ejecuta en un servidor Web para generar y representar de forma dinámica páginas Web ASP.NET. Las páginas Web ASP.NET se pueden solicitar a cualquier explorador o dispositivo del cliente y ASP.NET representa el marcado (como HTML) al explorador que realizó la solicitud. Como norma, puede utilizar la misma página para varios exploradores, porque ASP.NET representa el marcado adecuado para el explorador que realiza la solicitud. Sin embargo, puede diseñar una página Web ASP.NET para ejecutarse en un explorador determinado, como Microsoft Internet Explorer 6, y aprovechar así todas las características de ese explorador. ASP.NET es compatible con los controles móviles de los dispositivos preparados para trabajar en Web como teléfonos celulares, PC portátiles y asistentes digitales personales (PDA).

Las páginas Web ASP.NET están completamente orientadas a objetos. En las páginas Web ASP.NET se puede trabajar con elementos HTML que usen propiedades, métodos y eventos. El marco de trabajo de páginas ASP.NET elimina los detalles de implementación relacionados con la separación de cliente y servidor inherente a las aplicaciones Web presentando un modelo unificado que responde a los eventos de los clientes en el código que se ejecuta en el servidor. El marco de trabajo también mantiene automáticamente el estado de la página y de los controles que contenga durante el ciclo vital de procesamiento de la página. Para obtener más información, vea [Información general sobre páginas Web ASP.NET](#).



Compilador de ASP.NET

Compila todo el código de ASP.NET, lo que permite el establecimiento inflexible de tipos, las optimizaciones de rendimiento y el enlace en tiempo de compilación, entre otras ventajas. Una vez que se ha compilado el código, el Common Language Runtime compila una vez más código de ASP.NET en código nativo, lo que permite un mayor rendimiento.

PLATAFORMA ASP.NET

Esta plataforma permite desarrollar paginas dinámicas, donde su estructura es la siguiente, se desarrolla a tres capas, estas son:

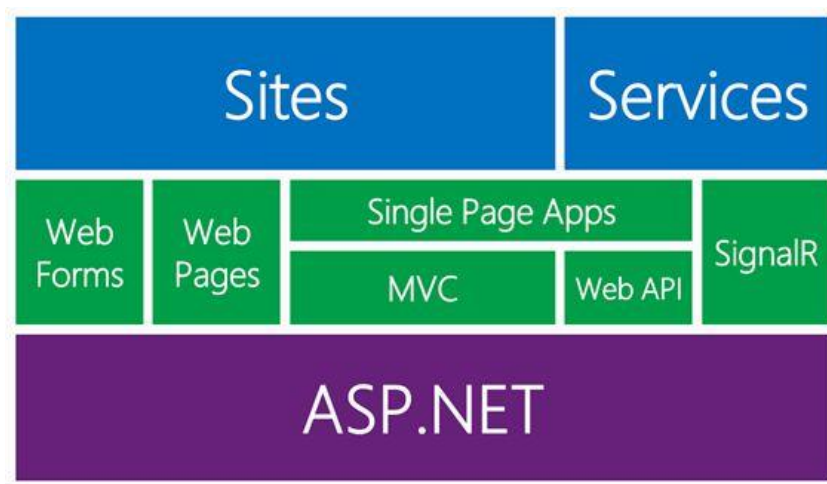


Figura 2. Estructura ASP.NET

Tomado de: http://www.ehu.es/mrodriguez/archivos/csharp/pdf/WebForms/Introduccion_ASPNET.pdf



3. ESTRUCTURACIÓN DIDÁCTICA DE LAS ACTIVIDADES DE APRENDIZAJE

3.1 Actividades de Reflexión inicial.

Hoy en día la información se mueve a través de páginas web dinámicas permitiendo que los usuarios puedan interactuar desde cualquier parte del mundo.

¿Qué aplicaciones as utilizado en entornos Web desarrollados sobre ASP.NET?

3.2 Actividades de contextualización e identificación de conocimientos necesarios para el aprendizaje.)

Según la introducción de la presente guía, realice un listado de los lenguajes de programación que permiten desarrollar aplicaciones Web.

3.3 Actividades de apropiación del conocimiento (Conceptualización y Teorización).

1. Realizar La actividad 1 del material de apoyo (Actividad 1 Introducción a ASP)
2. Realizar La actividad 2 del material de apoyo (Actividad 2 Java Script)

3.4 Actividades de evaluación.

Evidencias de Aprendizaje	Criterios de Evaluación	Técnicas e Instrumentos de Evaluación
Evidencias de Conocimiento :	Identifica las partes y estructura de ASP.NET.	
Evidencias de Desempeño:	Sustentación de la guía a través de una socialización.	Socialización en grupo
Evidencias de Producto:	Entrega de guía realizada según parámetros solicitados en la misma Y Elabora métodos de validación EN Java Script.	Trabajo en Word y aplicación de métodos de validación de Java Script a las páginas Web del proyecto.



SERVICIO NACIONAL DE APRENDIZAJE SENA

GUÍA DE APRENDIZAJE

SISTEMA INTEGRADO DE GESTIÓN

Proceso Gestión de la Formación Profesional Integral

Procedimiento Ejecución de la Formación Profesional Integral

Versión: 02

Fecha: 30/09/2013

Código: F004-P006-GFPI



SERVICIO NACIONAL DE APRENDIZAJE SENA
SISTEMA INTEGRADO DE GESTIÓN
Procedimiento Ejecución de la Formación Profesional Integral
GUÍA DE APRENDIZAJE

Versión: 02

Fecha: 30/09/2013

Código: F004-P006-
GFPI

4. RECURSOS PARA EL APRENDIZAJE

ACTIVIDADES DEL PROYECTO	DURACIÓN (Horas)	Materiales de formación devolutivos: (Equipos/Herramientas)		Materiales de formación (consumibles)		Talento Humano (Instructores)		AMBIENTES DE APRENDIZAJE TIPIFICADOS
		Descripción	Cantidad	Descripción	Cantidad	Especialidad	Cantidad	ESCENARIO (Aula, Laboratorio, taller, unidad productiva) y elementos y condiciones de seguridad industrial, salud ocupacional y medio ambiente
Interacción de la interfaz con la base de datos	380	Equipos de computo	31	Papel y marcadores	10	Ingeniero de sistemas o tecnólogo en análisis y desarrollo en sistemas de información.	1	Aula de sistemas Extintor Buena ventilación.



5. GLOSARIO DE TÉRMINOS

Aplicaciones Web: Son las aplicaciones que los usuarios acceden a ellas mediante un servidor web a través de Internet o de una Intranet mediante un navegador web.

Código fuente: En una página web es el conjunto de etiquetas HTML y el contenido de las mismas, que pueden ser reclamadas e interpretadas por un navegador. El código fuente está protegido, per se, por las leyes que regulan la propiedad intelectual.

Directorio: Carpeta de archivos almacenados bajo el mismo nombre y que deberían estar relacionados entre sí. Por ejemplo, en una página web, los archivos HTML se guardan en una carpeta, las imágenes en otra, y los programas, en una tercera, a fin de lograr una mejor organización de la arquitectura de la información del sitio web.

6. REFERENTES BIBLIOGRÁFICOS

Web grafía

http://www.ehu.es/mrodriguez/archivos/csharp/pdf/WebForms/Introduccion_ASPNET.pdf

7. CONTROL DEL DOCUMENTO (ELABORADA POR)

Ing. José Téllez Gómez



SERVICIO NACIONAL DE APRENDIZAJE SENA

GUÍA DE APRENDIZAJE

SISTEMA INTEGRADO DE GESTIÓN

Proceso Gestión de la Formación Profesional Integral

Procedimiento Ejecución de la Formación Profesional Integral

Versión: 02

Fecha: 30/09/2013

Código: F004-P006-GFPI