



SERVICIO NACIONAL DE APRENDIZAJE SENA
SISTEMA INTEGRADO DE GESTIÓN
Procedimiento Ejecución de la Formación Profesional Integral
GUÍA DE APRENDIZAJE

Versión: 02

Fecha: 30/09/2013

Código: F004-P006-
GFPI

GUÍA DE APRENDIZAJE N° 22

1. IDENTIFICACIÓN DE LA GUIA DE APRENDIZAJE

Programa de Formación: Técnico en programación de software	Código:228120 Versión: 102			
Nombre del Proyecto: SISTEMA DE INFORMACIÓN PARA LA GESTIÓN EMPRESARIAL	Código:471143			
Fase del proyecto: FASE 1 Identificación del problema (Análisis y Diseño)				
Actividad (es) del Proyecto: Desarrollo de interfaces y Validación de campos	Actividad (es) de Aprendizaje: Implementar páginas estáticas utilizando lenguajes de marcado.	Ambiente de formación Aula de computo, Video beam, Tablero.	MATERIALES DE FORMACIÓN	
			DEVOLUTIVO (Herramienta - equipo) Equipos de cómputo, video beam	CONSUMIBLE (unidades empleadas durante el programa) Pape, lápiz, esfero marcadores.
Resultados de Aprendizaje: 22050103204 Interpretar el diagrama relacional para identificar el modelo de datos	Competencia: 220501032 Analizar los requerimientos del cliente para construir el sistema de información.			
Duración de la guía (en horas):	40			



SERVICIO NACIONAL DE APRENDIZAJE SENA

GUÍA DE APRENDIZAJE

SISTEMA INTEGRADO DE GESTIÓN

Proceso Gestión de la Formación Profesional Integral

Procedimiento Ejecución de la Formación Profesional Integral

Versión: 02

Fecha: 30/09/2013

Código: F004-P006-GFPI

2. INTRODUCCIÓN

Introducción a la programación Web

Actualmente muchos de nosotros estamos constantemente conectados a internet ya sea haciendo compras, consultando conceptos, en redes sociales etc. Pero toda esta entretención actual y de conexión con todo el mundo de ¿dónde viene?, ¿cómo salió?... normalmente los estándares manejados desde todo ambiente web y de forma general son los WWW (World web Wide), este es uno de los que nos permite ingresar desde diferentes sitios a las plataformas web creadas, estas se encuentran alojadas en un sitio donde pueden ser administradas por desarrolladores e indiscutiblemente ya existen sitios donde los usuarios pueden crear sus propias páginas ya sea para llevar mostrar su vida, ofertas y demás.

Ahora nosotros almacenamos mucha información allí como lograr este tipo de manejo; todos trabajamos de alguna forma un formato o un sitio donde almacenar la información esto corresponde al manejo de una base de datos quien se relacionara con todas páginas que hoy conocemos, a estas página se le denomina dinámicas ya que permiten tener interacción con el cliente y su información.

El sistema con el que está construido el web se llama hipertexto y es un esqueleto de páginas conectadas con enlaces.

PAGINAS ESTATICAS Y DINAMICAS

En la web podemos encontrar, o construir, dos tipos de páginas:

Las que se presentan sin movimiento y sin funcionalidades más allá de los enlaces

Las páginas que tienen efectos especiales y en las que podemos interactuar.

Las primeras páginas son las que denominamos páginas estáticas, se construyen con el lenguaje HTML, que no permite grandes florituras para crear efectos ni funcionalidades más allá de los enlaces.

Estas páginas son muy sencillas de crear, aunque ofrecen pocas ventajas tanto a los desarrolladores como a los visitantes, ya que sólo se pueden presentar textos planos acompañados de imágenes y a lo sumo contenidos multimedia como pueden ser videos o sonidos

El segundo tipo de páginas se denomina página dinámica. Una página es dinámica cuando se incluye cualquier efecto especial o funcionalidad y para ello es necesario utilizar otros lenguajes de programación, aparte del simple HTML.



Mientras que las páginas estáticas todo el mundo se las puede imaginar y no merecen más explicaciones, las páginas dinámicas son más complejas y versátiles. Para aclarar este concepto, veremos con detalle a continuación qué son las páginas dinámicas.

PAGINAS DINAMICAS

CLIENTES

Usos típicos de las páginas de cliente son efectos especiales para webs como rollovers o control de ventanas, presentaciones en las que se pueden mover objetos por la página, control de formularios, cálculos, etc.

El código necesario para crear los efectos y funcionalidades se incluye dentro del mismo archivo HTML y es llamado SCRIPT. Cuando una página HTML contiene scripts de cliente, el navegador se encarga de interpretarlos y ejecutarlos para realizar los efectos y funcionalidades.

SERVIDOR

Podemos hablar también de páginas dinámicas del servidor, que son reconocidas, interpretadas y ejecutadas por el propio servidor.

Las páginas del servidor son útiles en muchas ocasiones. Con ellas se puede hacer todo tipo de aplicaciones web. Desde agendas a foros, sistemas de documentación, estadísticas, juegos, chats, etc. Son especialmente útiles en trabajos que se tiene que acceder a información centralizada, situada en una base de datos en el servidor, y cuando por razones de seguridad los cálculos no se pueden realizar en el ordenador del usuario.

Es importante destacar que las páginas dinámicas de servidor son necesarias porque para hacer la mayoría de las aplicaciones web se debe tener acceso a muchos recursos externos al ordenador del cliente, principalmente bases de datos alojadas en servidores de Internet. Un caso claro es un banco: no tiene ningún sentido que el cliente tenga acceso a toda la base de datos, sólo a la información que le concierne.

Estos son ejemplos de páginas dinámicas

Ejemplos

- Intranets empresariales.
- CRM (Customer Relationship Management): administración de la relación comercial con los clientes de una empresa.
- ERP (Enterprise Resource Planning): sistemas de gestión de información que integran y automatizan muchas de las prácticas de negocio asociadas con los aspectos



Operativos o productivos de una empresa.

- SCM (Supply Chain Management): sistemas que se encargan de la planificación, Implementación y control de las operaciones relacionadas al proceso productivo.
- Editores de texto: Writely, Thinkfree.
- Planillas de datos: Google Spreadsheet.
- Clientes de correo: Google Gmail.

PLATAFORMAS DE DESARROLLO PARA PAGINAS WEB

Estas son algunas plataformas que permiten el desarrollo web:



PLATAFORMA ASP.NET

Esta plataforma permite desarrollar paginas dinámicas, donde su estructura es la siguiente, se desarrolla a tres capas, estas son:

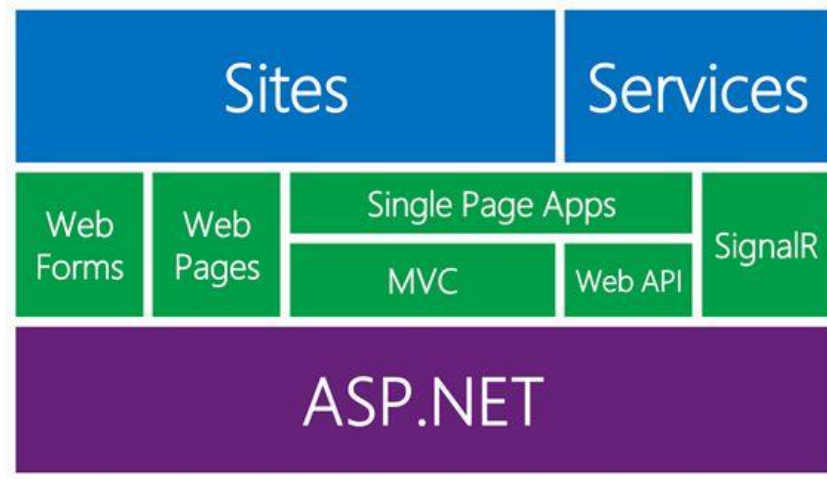
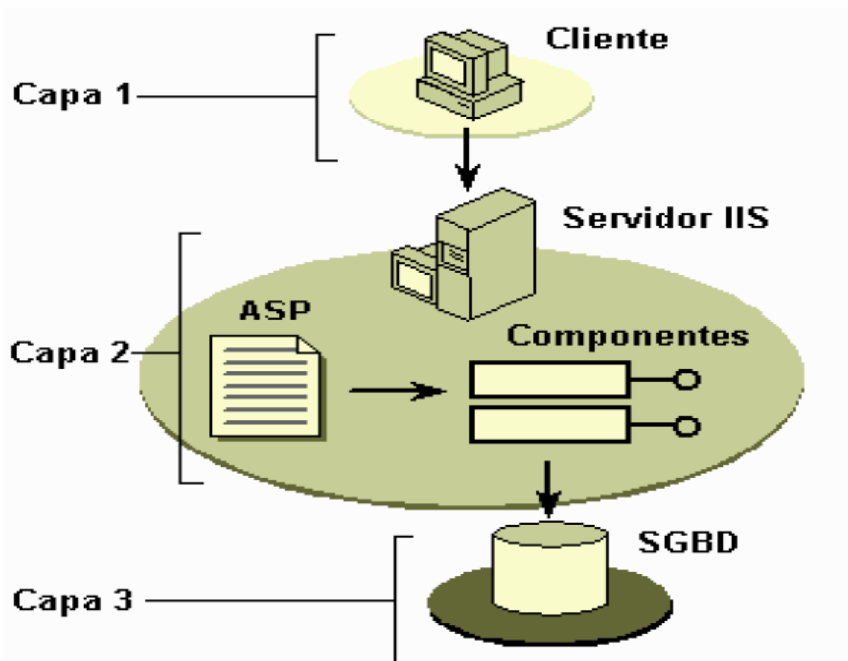


Figura 2. Estructura ASP.NET



Tomado de: http://www.ehu.es/mrodriguez/archivos/csharp/pdf/WebForms/Introduccion_ASPNET.pdf



3. ESTRUCTURACIÓN DIDÁCTICA DE LAS ACTIVIDADES DE APRENDIZAJE

3.1 Actividades de Reflexión inicial.

Hoy en día la información se mueve a través de páginas web dinámicas permitiendo que los usuarios puedan interactuar desde cualquier parte del mundo.

¿Qué aplicativos con los que permiten que esto suceda y cuales paginas dinámicas conoce?

3.2 Actividades de contextualización e identificación de conocimientos necesarios para el aprendizaje.)

Según las tareas que realiza normalmente en internet, y lo que ha leído en la introducción de la presente guía, realice un esquema o dibujo del funcionamiento de las páginas web dinámicas.

3.3 Actividades de apropiación del conocimiento (Conceptualización y Teorización).

1. Realizar La actividad 1 del material de apoyo (Actividad 1 Introducción a la programación Web)
2. Realizar La actividad 2 del material de apoyo (Actividad 2 Estilos de CSS)
3. Realizar La actividad 3 del material de apoyo (Actividad 3 principios de HTML)

3.4 Actividades de evaluación.

Evidencias de Aprendizaje	Criterios de Evaluación	Técnicas e Instrumentos de Evaluación
Evidencias de Conocimiento :	Identifica las partes y estructura de ASP.NET a través de los componentes básicos, HTML y CSS.	Foro
Evidencias de Desempeño:	Sustentación de la guía a través de una socialización.	Socialización en grupo
Evidencias de Producto:	Entrega de guía realizada según parámetros solicitados en la	Trabajo en word , Implementación de paginas web



SERVICIO NACIONAL DE APRENDIZAJE SENA

GUÍA DE APRENDIZAJE

SISTEMA INTEGRADO DE GESTIÓN

Proceso Gestión de la Formación Profesional Integral

Procedimiento Ejecución de la Formación Profesional Integral

Versión: 02

Fecha: 30/09/2013

Código: F004-P006-GFPI

	misma.	



SERVICIO NACIONAL DE APRENDIZAJE SENA
SISTEMA INTEGRADO DE GESTIÓN
Procedimiento Ejecución de la Formación Profesional Integral
GUÍA DE APRENDIZAJE

Versión: 02

Fecha: 30/09/2013

Código: F004-P006-
GFPI

4. RECURSOS PARA EL APRENDIZAJE

ACTIVIDADES DEL PROYECTO	DURACIÓN (Horas)	Materiales de formación devolutivos: (Equipos/Herramientas)		Materiales de formación (consumibles)		Talento Humano (Instructores)		AMBIENTES DE APRENDIZAJE TIPIFICADOS
		Descripción	Cantidad	Descripción	Cantidad	Especialidad	Cantidad	ESCENARIO (Aula, Laboratorio, taller, unidad productiva) y elementos y condiciones de seguridad industrial, salud ocupacional y medio ambiente
Interacción de la interfaz con la base de datos	380	Equipos de computo	31	Papel y marcadores	10	Ingeniero de sistemas o tecnólogo en análisis y desarrollo en sistemas de información.	1	Aula de sistemas Extintor Buena ventilación.



5. GLOSARIO DE TÉRMINOS

Aplicaciones Web: Son las aplicaciones que los usuarios acceden a ellas mediante un servidor web a través de Internet o de una Intranet mediante un navegador web.

Código fuente: En una página web es el conjunto de etiquetas HTML y el contenido de las mismas, que pueden ser reclamadas e interpretadas por un navegador. El código fuente está protegido, per se, por las leyes que regulan la propiedad intelectual.

Directorio: Carpeta de archivos almacenados bajo el mismo nombre y que deberían estar relacionados entre sí. Por ejemplo, en una página web, los archivos HTML se guardan en una carpeta, las imágenes en otra, y los programas, en una tercera, a fin de lograr una mejor organización de la arquitectura de la información del sitio web.

6. REFERENTES BIBLIOGRÁFICOS

Web grafía

<http://web.fdi.ucm.es/profesor/fpeinado/courses/webtech/Tema1-Introduccion.pdf>

<http://www.desarrolloweb.com/manuales/33/>

http://www.ehu.es/mrodriguez/archivos/csharp/pdf/WebForms/Introduccion_ASPNET.pdf

7. CONTROL DEL DOCUMENTO (ELABORADA POR)



SERVICIO NACIONAL DE APRENDIZAJE SENA

GUÍA DE APRENDIZAJE

SISTEMA INTEGRADO DE GESTIÓN

Proceso Gestión de la Formación Profesional Integral

Procedimiento Ejecución de la Formación Profesional Integral

Versión: 02

Fecha: 30/09/2013

Código: F004-P006-GFPI

Tlgo. Lucy Elizabeth Vanegas López

Ing. José Téllez Gómez